SW가치확산캠프를 마치며

2022년도 가치확산캠프팀 팀장을 맡으며 여러 학교에 교육봉사를 진행했습니다.

-북원여자고등학교

-원주고등학교

-봉평초등학교

그동안 공모전을 뛰어다니며 협업을 경험했지만 교육과 봉사라는 프로젝트에 잘 적응 할 수 있을까? 걱정하며 시작했던 것이 기억에 남습니다. EV3와 SW개념을 활용한 놀이 활동을 컨텐츠로 적게는 2시간씩 많게는 6시간까지 교육을 진행했고 학생들도 긍정적으로 반응하고 참여해준 덕분에 보람있게 마무리를 할 수 있었습니다.

돌아보면 팀원을 모집하고 역할을 나누며 부족했던 부분이 많았던 것 같습니다. 어떻게 사람을 모집해야 하고, 어떤 식으로 이끌어야 하는지, 소통은 어떻게 해야 하는지 등등 여러가지 장애물들이 많았고 걸려 넘어지며 배웠던 것 같습니다.

원주고등학교와 북원여자고등학교에서는 EV3 MINDSTROM(하드웨어+블록코딩)을 활용한 라인트레이서와 로봇씨름을 통해 소프트웨어의 가치를 전달하였고 초등학생들을 대상으로 했던 평창 캠프에서는 암호학, 이진수의 이해, 눈먼 자동차, 꿀벌 로봇 등의 프로그램을 진행했습니다. 비록 짧은 시간안에 끝나는 활동들이지만 프로그램 준비를 위해 꽤 오랜 기간의 준비가 필요했습니다. 프로그램에 쓰일 자료들과 물건들을 점검하고 PT와 세부 타임테이블을 정의하는 것 또한 생각보다 많은 시간을 잡아먹었습니다. 기획안을 사업단에 올리고 검사 받고 필요물품을 구매하는 것 또한 처음 하는 일이라서 그런지 너무 비효율적으로 움직였다는 생각이 들고있습니다. 캠프를 위해 필요한 정보들(숙소, 식사, 위치, 교통)을 정리하고 팀원분들께 공유 드리 것에서도 부족한 점이 많이 느껴집니다.

부족한 점을 경험 삼아서 앞으로 있을 프로젝트에서 유동적이고 안정적으로 관리하고자 합니다. 프로그래밍실력을 넘어서 더 나은 사람이 될 수 있도록 도구를 사용하고 경험들을 활용해 나가며 2년을 보내고자 합니다.